COMMUNE DE MAULE



Postes à pourvoir

Tous les postes conviennent pour homme ou femme

Retrouvez la liste à jour sur http://gem-emploi.org

Proche de Maule

- Employé commercial rayon frais
- Agent administratif polyvalent
- Serveur
- Formateur aménagements paysagers
- Livreur poseur meubles
- Opérateur logistique polyvalent
- Boulanger
- Agent de service hospitalier

Proche de Feucherolles

- Responsable technique
- Conseiller insertion professionnelle
- Responsable de salle
- Assistant commercial
- Tourneur-fraiseur
- Agent de service hospitalier
- Auxiliaire petite enfance
- Chauffeur-livreur paniers de fruits

Proche de Saint-Nom-la-Bretèche

- Employé polyvalent
- Hôte de caisse
- Attaché commercial B to B
- Assistant commercial
- Chef d'équipe création espaces verts
- Second maître jardinier
- Responsable logistique magasin
- Auxiliaire petite enfance

GeM-Emploi (Gally et Mauldre Emploi)
Des centaines de postes à pourvoir!



Mercredi 27 mars - 10h/12h30 et 14h/16h Complexe des 2 scènes place Henri Dunant - Maule

Vous êtes une entreprise, une collectivité à la recherche de compétences ?

Nous vous proposons les candidats répondant à votre besoin.

Vous êtes demandeur d'emploi ou cherchez à en changer ? Nous vous mettons en relation avec les organismes qui recherchent vos compétences.

Vous souhaitez créer votre entreprise ?

Avec Initiative Seine Yvelines, obtenez un accompagnement et un financement sans intérêts.

Vous avez entre 16 et 25 ans ?

En relation avec Dynam Jeunes, la mission locale de Gally Mauldre, nous vous aidons à trouver aides, formations, contrats en alternance, stages, emplois.

Si vous souhaitez

- de nouvelles opportunités de carrière
- vous rapprocher de votre lieu de domicile
- ou tout simplement changer d'emploi,

contactez-nous dès à présent, nous vous aiderons dans vos recherches.





CONTACT
01 30 90 86 25
contact@gem-emploi.org

- sur le site internet : http://gem-emploi.org
- sur Facebook : GeM-Emploi
- sur Instagram : GeM Emploi
- dans votre commune sur rendez-vous